

マウス練習ゲーム/クリック練習/モグラ-クリック

ゲーム画面、ステージ、スプライト :



ステージのスクリプト(プログラム)



1(モグラ)のSCRIPT(プログラム) (1~9はすべて同じSCRIPT)



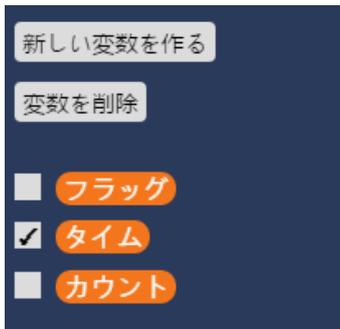
1(モグラ)のCOSTUME (1~9はすべて同じ設定)



ゲーム名のCOSTUME



作成した変数



フラッグ → このスプライト用 → モグラのスプライト1～9で使用

タイム → すべてのスプライト用

カウント → すべてのスプライト用