チャレンジ8: ライントレースカー



- 1. チャレンジ目標
- 1) ロボットカーがラインをトレースする原理の理解
- 2) 黒い線をトレースする方法と技術を学ぶ
- 3) プログラミングでラインとレースの機能を実現する

2. ガイドライン

ライントレースロボットは、特定の経路に従って自動的に移動することができるロボットです。

レストラン、ホテルなどでサービスをしているウェーターロボットはこのライント レースの原理を使います。

このチャレンジでは、ライントレースロボットをプログラムによって実現します。

3.組み立て

http://www.teccubic.com/の組立例をご参照ください。



4. プログラミング

1) ライントレースセンサーの原理

赤外線ライントレースセンサーは、2cm 間隔の2つのラインセンサーで構成されて います。赤外線が物体の表面の色の違いによって、反射強度が異なるという特性を 利用して、地面が黒か白かを検出することができます(白を検出の場合はインジケー タが点灯、黒の場合は不点灯)。このチャレンジでは、付属品のライントレース台紙 を使って、ワイドライントレース(黒線の幅が二つのラインセンサーの間隔より広い 場合、ワイドラインと呼びます。)を実現します。



(必要に応じて、自分でライントレース台紙を作成することもできます)

ワイドライントレースの動く原理は下図の通りです。



左(1)右(2)のラインセンサーがともに黒線上の場合、左右のモーターが回転し、車が直進します。

左(1) ラインセンサーだけが黒線上の場合、左へ曲がります。

右(2) ラインセンサーだけが黒線上の場合、右へ曲がります。

左(1)右(2)のラインセンサーがともに黒線上にない場合、車が軌道をはずしている ことになるので、バックして黒線を探します。

2) プログラムブロックをカスタマイズする。

プログラムをわかりやすくするため、プログラムブロックをカスタマイズすること ができます。 その他ブロックカテゴリの 新しいブロックを作成する を使うと、カスタマイ ズのプログラムを作成することができます。

例えば、車を前進させるためには、二つのモーターはそれぞれ前進後退の回転をし なければなりません。よく使うプログラムですので、カスタマイズして「FORWARD」 (前進)というプログラムブロックを新規作成します。



ワンポイント:なぜ、二つのモーターの回転がそれぞれ違うのか考えてみてください。

[その他のブロック] カテゴリの下にある [新しいブロックを作成する] をクリック します。

| 新しいブロックを作成する |
|--------------|
| 制御 演算 |
| 変数 その他ブロック |
| GPIO Eblocks |
| 101 |
| FORWARD |
| コマンド モニター 述語 |
| OK キャンセル |

上図のように「FORWARD」と入力して、「OK」をクリックします。

| ブロックエディター | |
|-------------|-----|
| + FORWARD + | |
| ОК | /// |

上図のように、ブロックエディターが現れます。

| ጛ⊡ックエディター | |
|--|-----|
| + FORWARD+ DCモーターコントローラー リモート5 の 2 を速度 200 で 前進します DCモータコントローラ リモート5 1 を速度 200 で後退 させる | |
| OK | /// |

図のようなプログラムドラッグします。

前進させるには、一方のモーターを前進させ、もう一方のモーターを 後退させる必要があります。

「OK」をクリックして、完成です。

プログラムブロック「FORWARD」を参考にして、「BACKWARD」(後退)、 「RIGHT」(右)、「LEFT」(左)を作成してください。



作成したプログラムブロックは図のように表れます。

3) プログラム例



4) プログラムの実行

作成したプログラムをコントロールブロックにアップロードします。

ライントレース台紙の8の字(ワイドライン)に沿って、車をおいて走らせましょう。

5. 応用

その一、ナローライントレース(黒線の幅が二つのラインセンサーの間隔より狭い場合、ナローラインと呼びます。)を実現できるようなプログラムを考えてみてください。

その二、 フィントレーサー マ の値 を使って、ライントレースのプログラムを作 ってみてください。