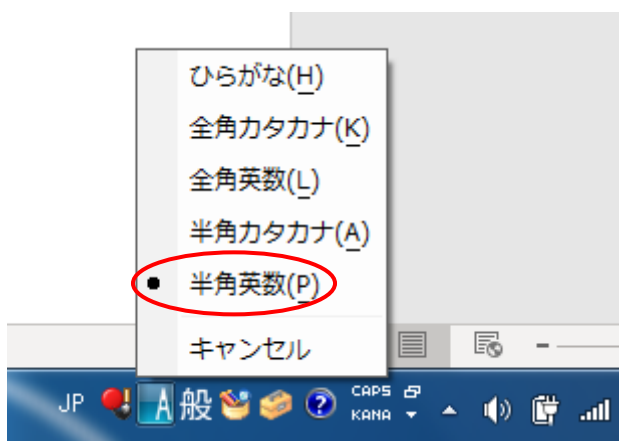


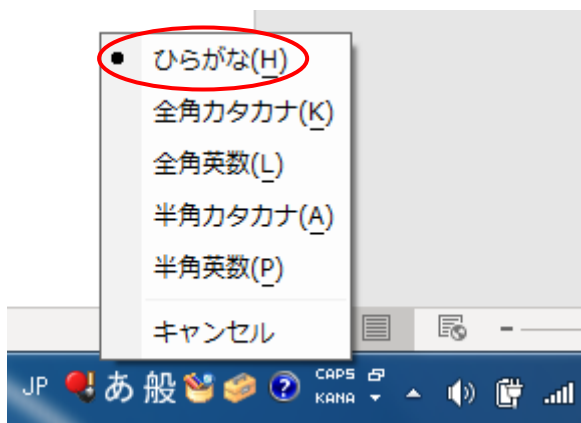
問：変数名をつくらうとして、日本語が出て来ません。どうすればよろしいですか。

答：これは入力法のバグかもしれません。

ScratchPi で文字を入力する場合、半角英数モードで入力の場合、この問題は起こりません。
漢字が必要のない場合は、このモードでの入力をお勧めします。

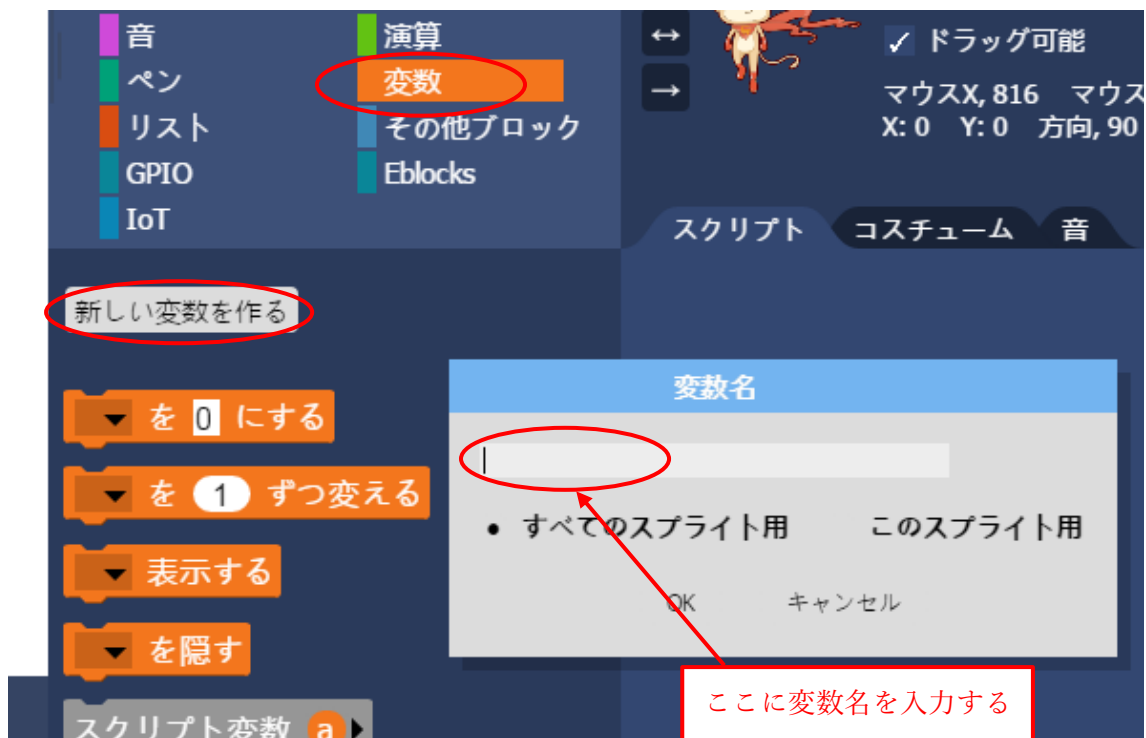


漢字入力が必要な場合、ひらがなモードでの入力になりますが、



変数名を例に説明します。

「変数」→「新しい変数を作る」



例えば、「数値」という変数名を入力します。

変数名は基本的には英語での命名が一般的ですが、この場合：「number」。

「suuchi」と入力して、自動的に「すうち」と出るはずが、何も出ない場合があります。それを無視して、変換します(スペースキーを押下)。

よく使われる言葉なので、「数値」と出るはずですが、やはり何も出ません。

ここも無視して、確定します(ENTER キーを押下)。

そうすると、「数値」が出てきます。

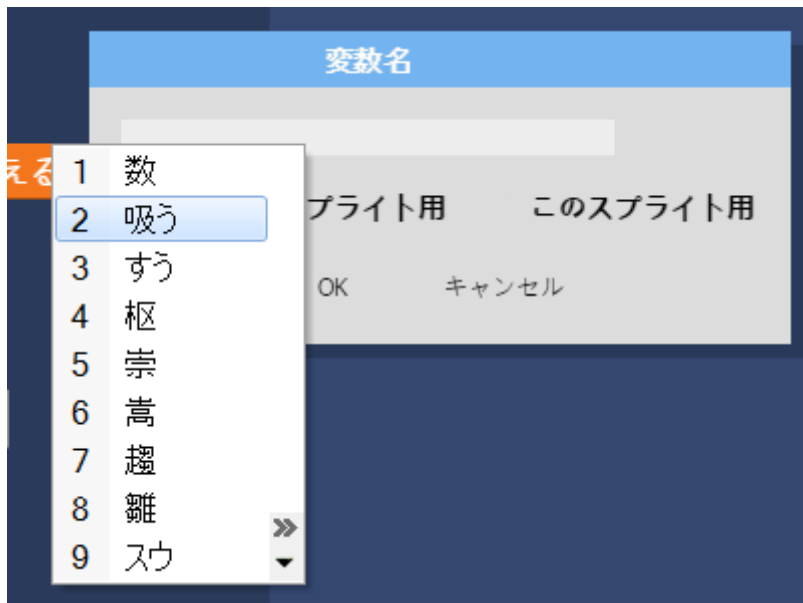
つまり、最後に ENTER キーを押下して確定しないと、漢字が出てこないバグが起きる場合があります。

問題は「suuchi」→「すうち」→「吸う地」になる場合もありえます。

この場合、「suu」と入力して、変換(スペースキー)を2回押下します。

そうすると、下図のように、候補が出てきます。

候補を選んで、最後に ENTER キーを押下すれば、「数」が出てきます。



次に、「chi」と入力して、上記と同じやり方で「値」を出すことができます。

以上